

NExEv

Outil d'aide à l'acquisition et l'analyse d'évaluations par compétences

Évaluer

ie01 du 10 mai 2010 Démonstration de NExEv

Compétences de l'évaluation

Libellé
<input type="checkbox"/> C1 Déterminer l'étendue d'une série
<input type="checkbox"/> C10* Construire un polygone régulier en connaissant son centre et son sommet
<input type="checkbox"/> C11 : Développer des expressions littérales (rappel)
<input type="checkbox"/> C12 : Factoriser des expressions littérales avec un facteur commun

Pour la sélection: [Retirer](#)

Passage de l'épreuve

[Sauvegarder/visualiser mes réponses](#)

1) Le théorème de Pythagore c'est à propos de :

Réponses (cocher la ou les bonnes réponses) :

- Une nouvelle recette de cuisine
- Des droites parallèles
- Un triangle rectangle

2) $AC^2 + AB^2 =$

Réponse :

4) Aire d'un carré ?

Réponse :

	C1 Détermi...	C10* Const...	C11 : Déve...	C12 : Fact...	
	pour tous...	pour tous...	pour tous...	pour tous...	
AURELE Marc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...
BENO Céline	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...
BIGBOSS Thomas	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...
DANTE Nagèle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...
Demo Eleve	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...
PIGNON François	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	pour tous...

Sur papier ou en ligne, évaluez vos élèves par compétences, sans surcharge de travail avec une interface intuitive.

Analyser, écouter

Compétences de cette session (53 compétence(s) trouvée(s))

Compétence	Éval. ?	État ?
C11 : Développer des expressions littérales (rappel) (ref.)	4	<input checked="" type="checkbox"/>
C16* Connaître et utiliser les opérations sur les nombres en écriture fractionnaire (ref.)	3	<input checked="" type="checkbox"/>
C1 Déterminer l'étendue d'une série (ref.)	3	<input checked="" type="checkbox"/>
C12 : Factoriser des expressions littérales avec un facteur commun (ref.)	2	<input checked="" type="checkbox"/>
C14* Calculer le volume d'une boule de rayon donné (ref.)	2	<input checked="" type="checkbox"/>
C15* Connaître et utiliser les effets d'une réduction ou agrandissement (ref.)	4	<input checked="" type="checkbox"/>
C10* Construire un polygone régulier en connaissant son centre et son sommet (ref.)	2	<input checked="" type="checkbox"/>
C13: Calculer l'aire d'une sphère de rayon donné (ref.)	2	<input checked="" type="checkbox"/>
C2 Déterminer une valeur médiane d'une série (ref.)	2	<input checked="" type="checkbox"/>
C3 Déterminer des valeurs pour le premier et troisième quartiles d'une série (ref.)	0	<input checked="" type="checkbox"/>
C4* Donner une signification des mesures d'une série (ref.)	0	<input checked="" type="checkbox"/>
C5 Connaître et utiliser les relations trigonométriques reliant les angles aigus et les longueurs de [...] (ref.)	0	<input checked="" type="checkbox"/>

Requêtes d'évaluation ?

Session de formation considérée: [Année scolaire 2009-2010: Mathématiques 3ème, niveau non défini]

Synthèse des requêtes (les 10 plus demandées)

Compétence	Pourcentage des demandes	Demandeurs
C1 Déterminer l'étendue d'une série	33%	Visualiser
C2 Déterminer une valeur médiane d'une série	33%	Visualiser
C3 Déterminer des valeurs pour le premier et troisième quartiles d'une série	33%	Visualiser

Compétences demandées à être évaluées

Demande d'évaluation	Date	État
<input type="checkbox"/> C1 Déterminer l'étendue d'une série	10 mai 2010	Tratée pour Demo Eleve
<input type="checkbox"/> C3 Déterminer des valeurs pour le premier et troisième quartiles d'une série	19 septembre 2010	Demandée par Demo Eleve
<input type="checkbox"/> C2 Déterminer une valeur médiane d'une série	19 septembre 2010	Demandée par Demo Eleve

Pour la sélection: [Évaluer](#)

Que vous soyez leur enseignant ou leur tuteur, suivez vos élèves dans leur ensemble ou individuellement afin de repérer les besoins précis en formation et les accompagner dans leur acquisition du référentiel.

Rendez les élèves acteur de leur formation, établissez des groupes de besoin.

Générez des feuilles de positions pour une classe ou un élève, imprimez des attestations d'acquisition de la compétence.



Organiser

Gestion des apprenants ?

Nom: Prénom: Date de naissance:

[Ajouter cet apprenant / Rechercher](#)

Liste des apprenants

Nombre d'apprenants trouvés: 12

Nom	Identifiant	Informations	Groupes	Sessions
<input type="checkbox"/> AURELE Marc	marc.aurele	Informations	Groupes	Sessions
<input type="checkbox"/> BENO Céline	celine.beno	Informations	Groupes	Sessions
<input type="checkbox"/> BIGBOSS Thomas	thomas.bigboss	Informations	Groupes	Sessions

Cette compétence est requise pour : Aucune compétence trouvée

Mathématiques 3ème [éditer](#) [Enregistrer](#) [Fermer](#)

Seuil d'acquisition pour validation : 1 [éditer](#)

Descripteur(s) associé(s): Aucun descripteur [Associer...](#)

Cette compétence nécessite les compétences ci-dessous.

Pour la sélection: [Supprimer](#) [Associer...](#)

Compétences requises (53 compétence(s) trouvée(s))
<input type="checkbox"/> C1 Déterminer l'étendue d'une série Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C10* Construire un polygone régulier en connaissant son centre et son sommet socle Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C11 : Développer des expressions littérales (rappel) Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C12 : Factoriser des expressions littérales avec un facteur commun Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C13: Calculer l'aire d'une sphère de rayon donné Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C14* Calculer le volume d'une boule de rayon donné socle Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C15* Connaître et utiliser les effets d'une réduction ou agrandissement socle Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C16* Connaître et utiliser les opérations sur les nombres en écriture fractionnaire socle Mathématiques 3ème
<input type="checkbox"/> C17* Simplifier une fraction pour la rendre irréductible socle Mathématiques 3ème

Organisez la structure pédagogique de votre établissement, créez votre propre référentiel ou préférez importer un référentiel existant.

Mutualiser

Échangez vos expériences sur le forum, apportez vos idées de nouvelles fonctionnalités afin de faire évoluer le logiciel en fonction de vos besoins, ou tout simplement venez tester la dernière version de NExEv sur :

<http://www.nexev.org>

NExEv est un logiciel conçu et développé par Yann MARSAUD, yann.marsaud@gmail.com